

LAG ErLebenswelt Roth

Projektbeschreibung „Unterstützung Bürgerengagement – Virtuelle Klimarealität

Projekttitle:	Virtuelle Klimarealität
Projektart:	Maßnahme lokaler Akteure im Rahmen des Projekts „Unterstützung Bürgerengagement“
Antragsteller / Projektträger / Projektpartner:	CVJM Rednitzhembach e.V.
Lokale Entwicklungsstrategie (LES)	<p>EZ 3: Vielfältige Umwelt und Landnutzung in der ErLebenswelt Roth durch Erhalten von Natur, Biodiversität und Klima schützen</p> <ul style="list-style-type: none">• Wertschätzung für die heimische Natur durch Naturerleben und Bewusstseinsbildung stärken <p>EZ 2: Aktive Teilhabe am gesellschaftlichen Leben in der ErLebenswelt Roth für Alle ermöglichen und das inklusive Miteinander aller Menschen und Initiativen ausbauen.</p> <ul style="list-style-type: none">• Positive Kommunikationskultur und ehrenamtliches Engagement fördern sowie Vernetzungs- und Anlaufstellen schaffen
Projektkurzbeschreibung:	<p>Die Klimaerwärmung stellt bereits heute eine große Herausforderung dar. Damit dieses wichtige Thema trotz negativer Entwicklungen nicht in Vergessenheit gerät, plant der CVJM eine ansprechende und bewusstseinsbildende Veranstaltung für Jugendliche. Mithilfe von VR-Brillen sollen sie in einer virtuellen Welt verschiedene Klimachallenges meistern. Dieser gamifizierte Ansatz sensibilisiert Jugendliche auf spielerische Weise für die Gefahren des Klimawandels. Die Veranstaltung wird von den ehrenamtlichen Mitgliedern des CVJM Rednitzhembach organisiert und über Social Media sowie im Jugendtreff beworben. Dafür soll der VR-Klimakoffer des Unternehmens Videoreality aus Frankfurt ausgeliehen werden. Die Koordination des Verleihs, die Terminplanung sowie die Einladung interessierter Teilnehmerinnen und Teilnehmer bilden die organisatorischen Grundpfeiler. Ein besonderer Fokus liegt auf der Förderung ehrenamtlichen Engagements: Jugendliche werden aktiv in die Betreuung der Veranstaltung eingebunden. Sie setzen sich intensiv mit den technischen Funktionen des Klimakoffers und der VR-Brillen auseinander, um diese während</p>

	der Veranstaltung eigenständig betreuen zu können. Dies ermöglicht ihnen, Verantwortung zu übernehmen und wertvolle Kompetenzen im Umgang mit innovativen Technologien zu erwerben.
Projektziele:	<ul style="list-style-type: none"> • Sensibilisierung Jugendlicher für die Auswirkungen des Klimawandels • Kompetenzentwicklung im Umgang mit innovativer Technologie • Förderung des ehrenamtlichen Engagements durch aktive Teilhabe der Jugendlichen bei der Organisation und Durchführung der Veranstaltung
Fördermittel der LAG ErLebenswelt Roth e. V.	Voraussichtliche Kosten: 1000 € (netto) max. 900 € (90% Fördermittel der LAG)
Eigenmittel der LAG ErLebenswelt Roth e. V.	max. 100 € (10% Eigenmittel der LAG)